

ZESTAWIENIE ILOŚCIOWE ISTNIEJĄCYCH SZCZEGÓŁÓW I OPISÓW
W PROWADZONEJ MAPIE WEKTOROWEJ ORAZ OBIEKTOWEJ BAZIE BDOT500

	<p style="text-align: center;">gmina Bogdaniec, Deszczno, Kłodawa, Lubiszyn, Santok, M. Witnica obróby: Wszystkie obróby, wchodzące w skład podanych gmin</p>		
l.p.	ilość elementów - mapa wektorowa	ilość elementów - obiektowa baza BDOT500	mapa wektorowa oraz mapa obiektowa - łącznie
symbol	669686	56769	726455
linia	1891823	90280	1982103
tekst	1683267	56044	1739311
okrąg	1175	82	1257
łuk	179921	3599	183520
razem ilość elementów (szt.)	4425872	206774	4632646
długość elementów (km)	13118,34	1207,31	14325,65

stan na dzień 08.03.2022 r.

sporządził: Izabella Kostrzevska